

# **REGULAMENTO COM FORÇA DE CONTRATO COPA REGIONAL AMAPAR DE FUTEBOL**

## **DAS OBRIGAÇÕES DO COORDENADOR**

- a) Organizar promover e administrar a COPA REGIONAL AMAPAR, a ser disputada entre as associações já qualificadas, mediante as normas aqui estabelecidas;
- b) Elaborar regulamento, tabela de jogos, súmulas e relatórios;
- c) Controlar e fiscalizar a legalidade das associações participantes e seus atletas;
- d) Designar árbitros e representantes para os jogos;
- e) zelar pela boa organização da competição, pelo conceito das associações e entidades envolvidas, promovendo-a e divulgando-a junto aos órgãos da imprensa, visando torná-la duradoura e a atrativa como forma de integração regional entre os municípios.

## **DAS OBRIGAÇÕES DOS PROMOVIDOS**

- a) cumprir integralmente o regulamento, as normas disciplinares, a tabela e respectivos horários, as portarias e atos complementares emanados do promotor;
- b) recepcionar condignamente as delegações visitantes e autoridades escaladas para os jogos, zelando pelo bem estar e segurança de todos os seus componentes.

## **I - REGULAMENTO DA COPA**

De conformidade com a decisão da assembléia geral constituída pelos representantes das associações disputantes em reunião realizada no dia 10 de Janeiro de 2012, na sede da AMAPAR em patos de minas, resolve publicar com a presente nota oficial, as normas estabelecidas, e aprovadas para a disputa da Copa Regional AMAPAR de FUTEBOL AMADOR.

## **II - DO INÍCIO DA COPA**

A copa regional AMAPAR 2012, terá seu inicio no dia 04 de fevereiro, e término previsto para o mês de maio.

## **III - DA FORMA DE DISPUTA**

Art. 1º A Copa Regional AMAPAR 2012 será realizada em 05(cinco) fases distintas, sendo

- 1ª- fase 21 equipes
- 2ª- fase 16 equipes
- 3ª- fase 08 equipes
- 4ª- fase 04 equipes
- 5ª- fase 02 equipes

Art. 2º- na primeira fase classificatória as 21 equipes serão divididas em Três grupos 1, 2 e 3 conforme determinado abaixo.

<b>GRUPO (1)</b>	<b>GRUPO (2)</b>	<b>GRUPO (3)</b>
<b>Paranaíba E. C. – Carmo</b>	<b>Nacional E. C. – Serra Salitre</b>	<b>Celebridades- Patos</b>
<b>Tirense F. C. - Tiros</b>	<b>Abadia dos Dourados</b>	<b>Eliagro- Patos</b>
<b>Bela Vista E. C. – Carmo</b>	<b>Coromandel E. C.</b>	<b>Vazante</b>
<b>São Gotardo - São Gotardo</b>	<b>S. E. Patrocinense. Patrocínio</b>	<b>Lagoa Grande</b>
<b>Ouro Verde E. C. – Arapuá</b>	<b>Santa Cruz - Lagoa Formosa</b>	<b>Nacional - Lagamar</b>
<b>Ipiranga F. C - Ibiá</b>	<b>Verdes Mares - Guimaranã</b>	<b>João Pinheiro</b>
<b>Paranaibana – Rio Paranaíba</b>	<b>Monte Carmelo</b>	<b>Tiradentes- São Gonçalo</b>

- a) A Primeira fase será disputar pelas 21 equipes constantes no artigo 2º- deste regulamento em jogos somente de ida dentro do grupo, obedecendo ao mando de campo previsto na tabela de jogos.
- b) Ao termino dos jogos previstos para a primeira fase, ficarão classificadas para segunda fase as (05) equipes primeiras colocadas de cada grupo por pontos ganhos, e o melhor sexto colocado no geral dos três grupos.
- c) Ao termino dos jogos previsto para a primeira fase, se duas ou mais equipes estiverem empatadas na soma geral de pontos ganhos, para apurar as 05 equipes de cada grupo, e o melhor sexto classificado para a segunda fase, serão obedecidos os critérios da forma abaixo estabelecida pela ordem, até o desempate.

- Maior Número de Vitória
- Maior Saldo de Gols na Fase Disputada
- Confronto Direto (no casa de duas equipes)
- Menor Número de Gols Sofrido na Fase
- Maior Número de Gols Marcado na Fase
- Sorteio

#### **IV - DA SEGUNDA FASE**

Art. 3º- Para a segunda fase as 16 equipes classificadas da primeira fase jogarão em jogos eliminatório de ida e volta sendo que a tabela abaixo simulada deverá ser obedecida integralmente.

- a) Nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota.

Pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates, as equipes melhor colocadas em seus grupos farão a segunda partida em casa obedecendo à tabela abaixo, prevalecendo o saldo de gols na fase para critério de Classificação para a fase seguinte.

<b>Jogos de Ida Segunda Fase</b>		
Índice Técnico	X	1º- do (1)
5º- do (1)	X	1º- do (2)
5º- do (2)	X	1º- do (3)
5º- do (3)	X	2º- do (1)
4º- do (1)	X	2º- do (2)
4º- do (2)	X	2º- do (3)
4º- do (3)	X	3º- do (1)
3º- do (3)	X	3º- do (2)
<b>Jogos de Volta Segunda Fase</b>		
1º- do (1)	X	Índice Técnico
1º- do (2)	X	5º- do (1)
1º- do (3)	X	5º- do (2)
2º- do (1)	X	5º- do (3)
2º- do (2)	X	4º- do (1)
2º- do (3)	X	4º- do (2)
3º- do (1)	X	4º- do (3)

3º- do (2)	X	3º- do (3)
------------	---	------------

Parágrafo Único - a simulação de mando de campo entre o terceiro colocado do grupo (2) e o terceiro do Grupo (3) poderá ser invertido conforme a simulação acima, uma vez que o terceiro de melhor campanha garantira o direito de realizar a Segunda Parida em Casa.

b) Ao termino dos jogos previstos para a SEGUNDA fase, ficarão classificadas para TERCEIRA fase as equipes vencedoras no mata-mata por pontos ganhos ou saldo de gols.

c) Ao termino dos jogos previsto para a SEGUNDA fase, se as equipes estiverem empatadas em numero de pontos ganhos e saldo de gols, para apurar a equipe de cada confronto classificada para a TERCEIRA fase, serão cobrados cinco pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas ate o desempate.

## V - DA TERCEIRA FASE

Art. 4º- A terceira fase será disputada pelas as 08 equipes classificadas da segunda fase, e jogarão em jogos eliminatórios de ida e volta como determina a tabela abaixo simulada.

<b>Jogos de ida terceira fase</b>		
8º- no geral	X	1º- no geral
7º- no geral	X	2º- no geral
6º- no geral	X	3º- no geral
5º- no geral	X	4º- no geral
<b>Jogos de volta terceira fase</b>		
1º- no geral	X	8º- no geral
2º- no geral	X	7º- no geral
3º- no geral	X	6º- no geral
4º- no geral	X	5º- no geral

a) Ao termino dos jogos previstos para a TERCEIRA fase, ficarão classificadas para SEMIFINAL as (04) equipes vencedoras por pontos ou saldo de gols no mata-mata desta fase.

b) Se não houver vencedor por pontos ou saldo de gols no final das partidas previstas para a terceira fase, haverá cinco cobranças de pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas até conhecer a equipe vencedora que passara para a fase semifinal.

c) Nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota. Pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates, as equipes de melhor campanha na soma geral das fases Anteriores farão a segunda partida em casa prevalecendo o saldo de gols na fase para critério de Classificação para a fase seguinte.

## **VI - DA FASE SEMIFINAL**

Art. 5º- A fase semi-final será formada pelas quatro equipes classificadas no mata-mata da terceira fase, e jogarão em jogos eliminatórios de ida e volta, conforme determinado abaixo, sendo que a tabela abaixo simulada deverá ser mantida integralmente.

<b>Jogos de ida semi-final</b>		
4º- no geral	X	1º- no geral
3º- no geral	X	2º- no geral
<b>Jogos de volta semi-final</b>		
1º- no geral	X	4º- no geral
2º- no geral	X	3º- no geral

a) Nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota. Pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates, a equipe de melhor campanha na soma geral das fases Anteriores fará a segunda partida em casa prevalecendo o saldo de gols na fase para critério de Classificação para a fase seguinte.

b) Se não houver vencedor por pontos ou saldo de gols no final das partidas previstas para a fase semifinal haverá, cinco cobranças de pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas até conhecer a equipe vencedora que passara para a fase final.

## **VII - FASE FINAL**

Art.6º- A fase final será disputada pelas duas equipes classificadas no mata-mata da fase semifinal em dois jogos Ida e Volta, sendo que nesta fase nenhuma equipe terá vantagem de jogar por dois resultados iguais, ou seja, vitória e derrota pelo mesmo saldo de gols, ou dois empates, a equipe de melhor campanha na soma geral das fases anteriores fará a segunda partida em casa, prevalecendo o saldo de gols na fase para conhecer a equipe campeã.

a) Se não houver vencedor por pontos ou saldo de gols no final das partidas previstas para a fase final, haverá cinco cobranças de pênaltis pra cada equipe, permanecendo o empate cobranças alternadas até conhecer o vencedor.

<b>Jogo de Ida da final</b>
-----------------------------

2º- no Geral	X	1º- no Geral
<b>Jogo de Volta da final</b>		
1º- no Geral	X	2º- no Geral

## VIII - DA CONTAGEM DE PONTOS

Art. 7º) O torneio será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando os seguintes critérios:

- Por vitória – (03) três pontos ganhos.
- Por empate – (01) um ponto ganho.
- Por derrota – (00) zero ponto.

Art. 8º) Quando por decisão da comissão disciplinar forem atribuídos pontos ganhos a qualquer associação que os tenha perdido em uma partida, o resultado será 1 X 0 ( um a zero) para a equipe ganhadora dos pontos somando uma vitória, 01 gol de saldo e confronto direto, sendo que a perdedora somará 01 derrota e um gol sofrido, e para fins de artilheiro e goleiro menos vazado valerá os gols dos marcadores da partida.

Art. 9º) Se ocorrer punição com eliminação pela comissão disciplinar de uma equipe por qualquer motivo constante deste regulamento(W X O, abandono, e outros motivos relevantes), serão desconsiderados todos os resultados que envolveu esta equipe.

## IX - DOS JOGOS

Art. 10º) Os jogos serão realizados nas datas estabelecidas na NOTA OFICIAL dos jogos, não sendo permitidas inversões de mando de campo, salvo por decisão da promotora do evento.

a) não serão aceito acordos para a não realização de partidas durante nenhuma fase do campeonato, mesmo que as equipes envolvidas estejam classificadas ou eliminadas, caso ocorra serão consideradas “desistentes” e sofrerão as penas cabíveis. (salvo por decisão da promotora do evento)

Art. 11º) os horários e datas estabelecidas poderão ser alterados pela coordenadoria no interesse da disputa do torneio.

Art. 12º- Antes da assinatura da súmula, cada associação entregará ao representante, a relação contendo o nome completo e numero da camisa dos atletas que irão participar da partida, inclusive os nove reservas. Farão ainda constar nesta relação, nomes completos e função dos componentes do banco, a saber: o presidente ou vice, um diretor, o técnico, o médico, o preparador físico e o massagista.

Art. 13º- Os atletas deverão estar devidamente uniformizados não sendo obrigatória identificação do escudo, e uso de numeração em ordem crescente para inicio da partida.

- Conforme resolução da FIFA, no item de equipamento dos atletas, recomendamos que todos deverão usar caneleira, as quais serão vistoriadas pelos árbitros e assistentes.

Art. 14º- as equipes mandantes serão obrigadas a marcarem data, local e horário da partida até 04 dias úteis antes da realização da mesma, sob pena de perder o mando de jogo. Neste caso, a organizadora terá o poder de fazer esta determinação.

Art. 15º- Em caso de atrasar para o início da partida, após esgotar a tolerância de 15 minutos previstos no regulamento mais os quinze minutos de tolerância do árbitro, a partida só será realizada com pagamento imediato de uma multa no valor de R\$150,00. O valor será repassado para equipe adversária.

Art. 16º- Nenhuma partida deverá ser iniciada sem a presença de um dos componentes do trio de arbitragem. Caso falte o árbitro Principal, este será substituído pelo assistente no-01, cabendo ao representante, designar um elemento para a função do assistente. e caso o faltante seja um dos assistentes, o representante terá o poder de designar o substituído.

## **X - DA CONDIÇÃO DE JOGO**

Art. 17º) Cada equipe poderá inscrever trinta e cinco (35) atletas.

Art.18º- ) Não será permitida a inscrição de jogadores que não tiver a documentação completa.

Art.19º- ) O atleta para participar da competição tem que ser residente domiciliado no município com data anterior a 01-05-2011.

Parágrafo Único - Conforme ficou acertado na assembléia geral da competição a comissão estará analisando casos extraordinários antes da expedição da carteirinha.

Art.20º- ) Atletas residente domiciliado em cidades que participam da Copa Amapar, e reside durante dias úteis em outra cidade por motivo exclusivo de estudos e seus familiares permanecem residindo em sua cidade de origem o mesmo terá condição legal para disputar a competição.

Art. 21º-) Cada equipe poderá substituir seis (06) atletas, sendo vedada a substituição de atletas expulsos de campo pelo árbitro ou volta de atletas já substituído.

a) Os atletas substituídos poderão permanecer no banco de reservas desde que uniformizados, exceto os expulsos.

b) As equipes poderão relacionar 20 atletas para a partida

Art. 22º-) Ao assinar a súmula o atleta apresentará ao representante o cartão de identidade fornecido pela coordenação da COPA REGIONAL AMAPAR o representante da partida recolherá no ato da assinatura da súmula, o cartão de identidade dos atletas, devolvendo-os ao término da partida.

Art. 23º-) Havendo necessidade de troca de uniformes pelos atletas, sua efetivação será feita pela associação mandante do jogo, salvo acordo, se a partida não for realizada por este motivo a causadora pode perder os pontos.

Art. 24º-) Poderão se inscrever atletas até na terça-feira que antecede o início da segunda fase.

Art. 25º-) As inscrições dos atletas serão feitas junto a coordenação ATÉ AS 17:00 DE QUARTA-FEIRA que antecede cada partida dentro do prazo de inscrição.

Art. 26º-) sendo constatado possíveis irregularidades em algum jogador na competição, a equipe que se sentir lesada tem 48(quarenta e oito horas úteis), após a realização da partida para reivindicar os seus direitos mediante provas.

## **XI - DOS HORÁRIOS, DOS LOCAIS, DOS JOGOS E DURAÇÃO**

Art. 27º-) Os horários dos jogos deverão ser rigorosamente obedecidos pelos árbitros, representantes e disputantes, sendo permitidas mudanças conforme comum acordo firmado pelas associações interessadas e

homologados pela coordenação até terça-feira, desde que não fira direitos e interesses de terceiros.

Art. 28º-) Os jogos da COPA terão seu início estabelecidos pela nota oficial, com tolerância de 15 minutos podendo ser alterados em comum acordo das duas associações ou por motivo de força maior.

Art. 29º-) Os jogos serão realizados aos Sábados e Domingos, com início previsto para as 16:00h no horário de verão, quando terminar o horário de verão os jogos serão entre 15:00 e 15:30h.

Parágrafo único: Sendo do interesse das equipes e em comum acordo das mesmas poderão jogar no meio de semana, ou em preliminar de jogos de equipes profissionais.

## **XII - DO ADIAMENTO, ANTECIPAÇÃO, ANULAÇÃO E SUSPENSÃO DA PARTIDA**

Art. 30º-) Qualquer partida, em virtude de mau tempo, ou por motivo de força maior, poderá ser adiada, pelo representante da COPA, depois de ouvido o árbitro da partida.

Art. 31º-) O representante da partida não tem poder de decidir o adiamento, antes de ouvir o árbitro da partida. O árbitro é a única autoridade competente para decidir, no campo de jogo, por motivo relevante ou força maior, o adiamento, a interrupção ou suspensão da mesma.

Art. 32º-) Uma partida só será interrompida ou suspensa quando ocorrer os seguintes motivos que impeçam a sua continuidade:

- Falta de garantia;
- Conflitos ou distúrbios graves;
- Mau estado de campo, que torne impraticável o futebol;
- Falta de iluminação.

Art. 33º-) Nos casos previstos nas alíneas, “C” e “D”, do artigo anterior, a partida só será suspensa se, pelo menos após (30) trinta minutos de interrupção, não cessarem os motivos que impediram a sua continuação.

Art. 34º-) As partidas suspensas antes de esgotado o tempo regulamentar por qualquer dos motivos anunciados, “A” e “B” do artigo 34, o causador perderá os pontos da partida. Se nenhuma das duas associações houver dado causa a suspensão no momento em que se deu o fato, caberá ao coordenador da COPA REGIONAL AMAPAR, designar dia, local e horário da nova partida.

& Único – Se a suspensão for causada por torcidas da equipe mandante ou adversária, a equipe da torcida causadora perderá os pontos da partida.

Art. 35º-) Se a suspensão da partida prevista nos artigos 32 ocorreram nos últimos (15) quinze minutos, considerar-se-á encerrada, prevalecendo o resultado existente no momento da suspensão, desde que nenhuma das equipes seja causadora.

Art. 36º-) Nos casos previstos nos artigos anteriores, de impedimento, interrupção ou suspensão da partida, deverá o árbitro no seu relatório narrar, a ocorrência em todas as suas circunstâncias indicando os responsáveis quando for o caso.

Art. 37º-) Só poderão participar da nova partida os atletas que estavam na partida suspensa e que não estejam cumprindo pena de suspensão da data da nova partida.

Art. 38º-) As partidas adiadas serão realizadas antes da próxima rodada desde que haja disponibilidade de campo no período noturno, ou algum feriado Nacional ou Regional durante as semanas seguintes após o

adiamento.

### **XIII - DAS RESPONSABILIDADES**

Art. 39º-) A equipe que não efetuar o pagamento da taxa de arbitragem até o termino da partida será punida pela organização do evento de acordo com o a lei em vigor.

Art. 40º-) As associações que abandonarem a disputa da COPA REGIONAL AMAPAR, ou deixar de comparecer em campo de jogo para realizarem seus jogos poderá ser eliminada da COPA e pagará uma multa no valor de R\$3.000,00( TRÊS MIL REAIS).

Art. 41º-) A associação mandante caberá a responsabilidade de marcação de campo, colocação das redes, uma mesa para representantes, placas para substituições, segurança no estádio “ POLICIAMENTO” “AMBULÂNCIA”.

§ Primeiro – O arbitro não é obrigado começar o jogo sem policiamento.

§ Segundo – a fiscalização das responsabilidades citadas neste artigo será feita pelo arbitro, assistente e representante. O não cumprimento das mesmas será relatado pelo árbitro e representantes em seus relatórios, os quais serão encaminhados ao coordenador para as providências cabíveis.

§ Terceiro – As associações mandantes ficarão responsáveis pelo fornecimento de (30) trinta senhas ou ingressos aos seus adversários.

### **XIV - DAS INFRAÇÕES DOS ATLETAS, DIRETORES E PUNIÇÕES ADMINISTRATIVAS**

Art. 42º-) Ao termino da partida, o representante entregará ao diretor de cada equipe uma copia da sumula.

Art. 43º-) Todas as equipes, atletas, técnicos e diretores serão julgados pela comissão disciplinar da competição, baseado na lei em vigor.

### **XV - DAS TRANSMISSÕES**

Art. 44º-) A DONA DA BOLA, responsável pelo Campeonato, terá ampla liberdade de negociar com a TV

a transmissão dos jogos, e colocar placas de publicidade no campo de jogo.

a) a equipe mandante poderá colocar placas de publicidade no estádio.

### **XVI - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

Art. 45º-) Qualquer equipe que venha a recorrer á justiça comum antes de esgotar todas as instancias da justiça desportiva, será automaticamente desligada do campeonato.

Art. 46º-) Durante a COPA será observado o uso dos cartões amarelos e vermelhos, conforme legislação específica em vigor, ou seja, a cada série de (03) três cartões amarelos, cumpre uma partida de suspensão automática e ao expulso cumpre uma partida de suspensão preventiva.

& Único = Ao término da 1º fase as equipes classificadas poderão votar se os cartões amarelos serão ou não zerados. (votação unânime)

Art. 47º-) A associação mandante deverá apresentar ao arbitro, antes do inicio de cada partida, no mínimo (03) três bolas em condições de jogo.

Art. 48o-) Compete a comissão organizadora interpretar as disposições deste regulamento, bem como decidir sobre eventuais dúvidas e omissões que surgirem na sua execução.

## **XVII - DA ARBITRAGEM**

Art. 49º-) Os árbitros, assistentes e representantes da competição serão das Associações de Patos de Minas e Patrocínio, Caso seja constatado que os árbitros não estão prestando um serviço de acordo com as exigências da competição poderá ser solicitada os serviços de árbitros de outra associação.

Art. 50º-) valores da Arbitragem

- 1ª- fase R\$280,00 mais Setenta Centavos por Quilometro Rodado na Ida e na Volta.
- 2ª- fase R\$310,00 mais Setenta Centavos por Quilometro Rodado na Ida e na Volta.
- 3ª- fase R\$350,00 mais Setenta Centavos por Quilometro Rodado na Ida e na Volta.
- 4ª- fase R\$400,00 mais Setenta Centavos por Quilometro Rodado na Ida e na Volta.
- 5ª- fase R\$500,00 mais Setenta Centavos por Quilometro Rodado na Ida e na Volta.

## **XVIII - DA PREMIAÇÃO**

Art. 51º-) Serão Premiados os seguintes atletas, com valores a serem definidos:

Campeão:

Vice-Campeão:

Artilheiro:

Goleiro Menos Vazado:

Anote-se, Afixe e Cumpra-se

Patos de Minas, 01/02/2012

**Coordenação: Antônio César (034) 9114-6949  
(034) 9961-5068**

**Email: adonadabola10@hotmail.com**

**Site: www.copaamapar.com.br**